

Trilha Pentagonal

Este jogo é derivado do jogo da Trilha quadrada que, acredita-se, nasceu no antigo Egito em 1300 a.C.

Na Europa, era muito popular durante a época medieval.

É um jogo de alinhamento simples e oferece inúmeras variações.

Hoje, a Trilha é com diferentes modos mundo todo. É também conhecida como *Moinho*, ou *Mereles* e *Nine Men's Morris* nos países anglo-saxões.

Neste jogo da coleção **Ludens Planet**, o tabuleiro pentagonal é representado no casco da tartaruga marítima, espécie protegida e distribuída ao longo da costa brasileira.



O jogo

- É um jogo de alinhamento para 2 pessoas.
- Usa-se um tabuleiro pentagonal com 27 intersecções, 9 peças escuras e 9 peças claras.

Objetivo

Bloquear as peças do adversário ou eliminar 7 peças dele.

Início da partida

- Os jogadores escolhem uma cor e mantêm suas peças fora do tabuleiro **fig.01**.
- Os jogadores determinam, por sorteio, quem começa.
- Na primeira fase do jogo, cada um na sua vez, os jogadores colocam uma peça num ponto livre. Assim que todas as 9 peças estiverem colocadas, começa a segunda fase do jogo com o movimento das peças.

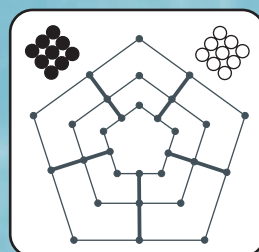


fig.01

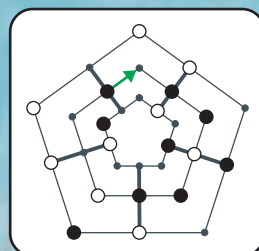


fig.02b

Movimentos

Cada jogador, na sua vez, movimenta uma só peça em direção a um ponto vizinho livre **fig.02b**, tentando realizar um alinhamento de 3 peças, chamado **Trilha**. Os deslocamentos devem seguir as linhas.

Capturas

O jogador que conseguir formar uma Trilha, mesmo na fase de colocação, terá o direito de retirar imediatamente uma peça de sua escolha do adversário **fig.02c**, menos aquelas que estiverem formando uma Trilha.

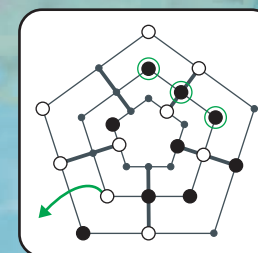


fig.02c

Formação da Trilha

- Uma Trilha pode ser formada tanto na fase de colocação como na fase dos movimentos.
- A Trilha é válida quando a peça do meio se encontra em um dos pontos dos cinco segmentos, em azul na **fig.03**. A **fig.04** mostra dois exemplos de Trilhas válidas em verde, e dois exemplos de Trilhas inválidas em vermelho.

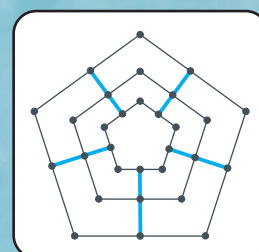


fig.03

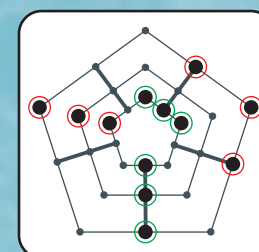


fig.04

- Não é permitido repetir a formação de uma Trilha no mesmo lugar e com as mesmas peças **fig.05a** e **fig.05b**. A formação da Trilha no mesmo lugar, somente será válida se formada com pelo menos uma nova peça.

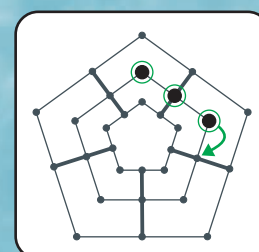


fig.05a

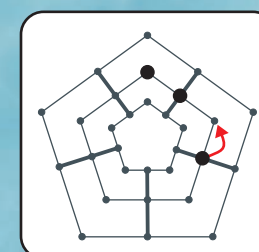


fig.05b

Fim do jogo

Quando um dos jogadores ficar com apenas 3 peças no tabuleiro, ele poderá transferir uma peça para qualquer ponto de sua preferência desde que o caminho não esteja bloqueado por outras peças. Na **fig.06** o caminho está livre, e na **fig.07** o caminho está bloqueado por outras pedras.

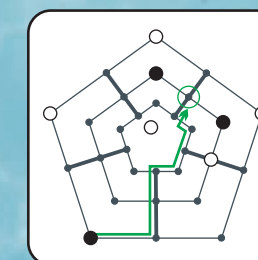


fig.06

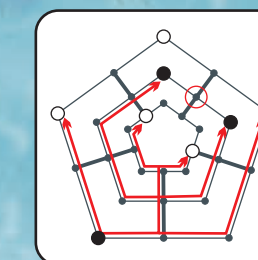


fig.07

O jogo termina quando um jogador tiver todas as suas peças bloqueadas ou tiver apenas duas peças sobrando e não puder mais formar Trilha.

Variante : Trilha de 12

É jogada com 12 peças para cada jogador, e com as mesmas regras.



Descubra o planeta dos jogos no site
www.ludensplanet.com